

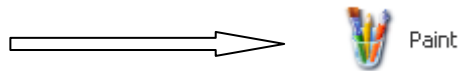


Das Malprogramm Paint ...

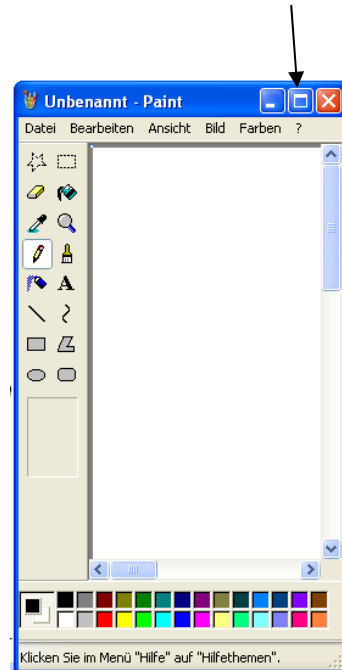


Voraussetzung:
Du bist im Klassenraum angemeldet!

1. Klicke doppelt auf das Programm **Paint**.

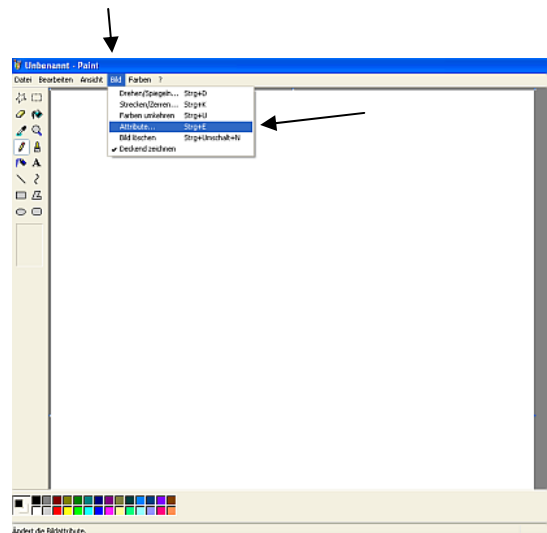


2. Klicke auf das Maximieren - Symbol



3. Klicke in der Menüzeile auf das Wort **Bild**.

Fahre mit dem Mausfeil herunter auf das Wort **Attribute** und klicke einmal darauf.



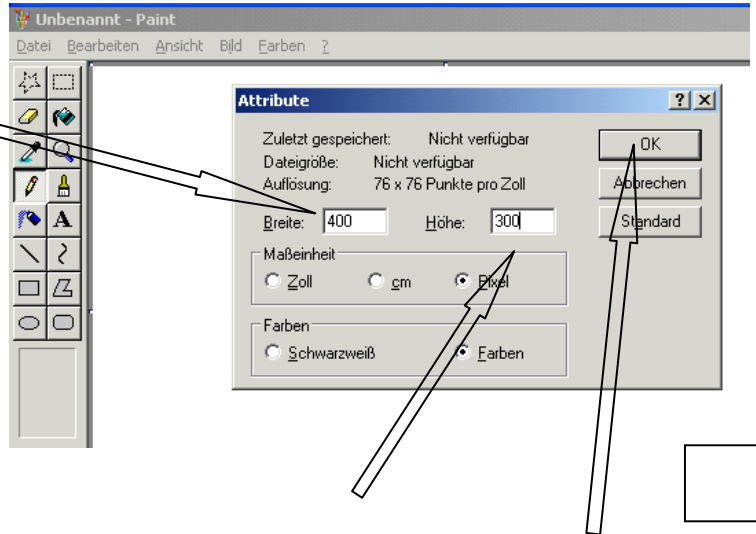


Trage hier folgende Werte ein:

Breite: 400 (Pixel)

Höhe: 300 (Pixel)

und klicke auf

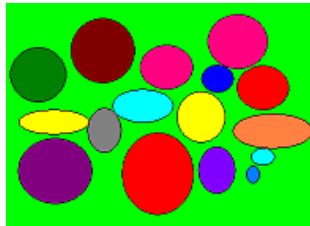


4.

Viel Spaß beim Malen ! 😊

Probiere alle Funktionen aus.

Helft euch gegenseitig.

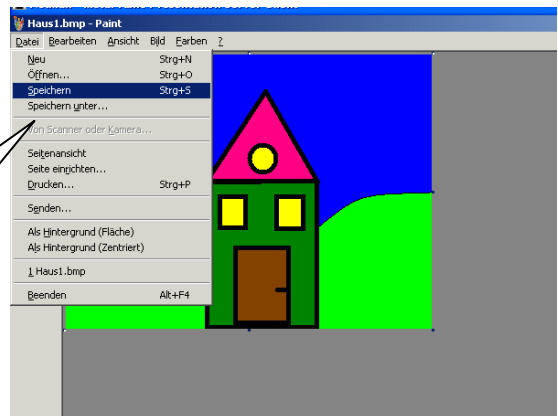


5. Speichern:

Dein Bild ist fertig:

Klicke in der Menüzelle auf das Wort .

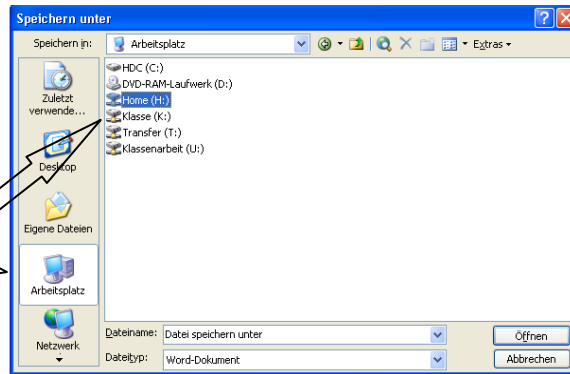
Fahre mit dem Mausfeil auf und klicke hier ein Mal.





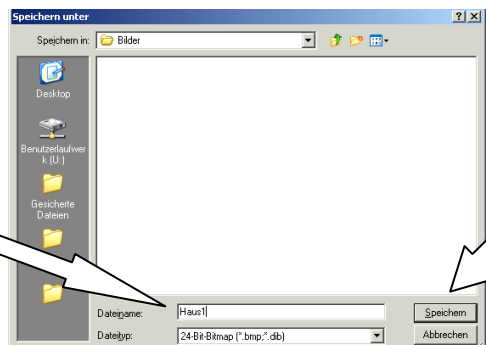
Speichere unter **Home**

Klicke dafür auf **Arbeitsplatz** und dann doppelt auf **Home**



Dein Bild braucht einen Dateinamen, zum Beispiel **Haus1**.

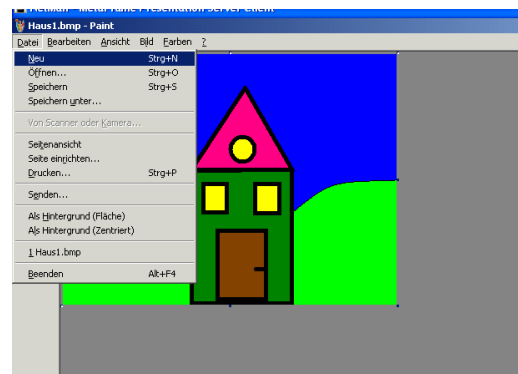
Klicke noch auf **Speichern**, das Fenster schließt sich selbst.



6. Ein neues Bild malen:

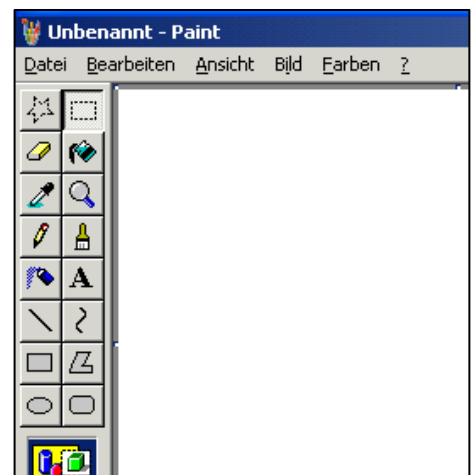
Klicke auf **Datei Neu**

und du erhältst eine neue leere Seite.



Ein neues Bild malen:

Achtung, du fängst von Neuem an, vergiss nicht zu speichern und denke daran: Ein neues Bild braucht einen **neuen Namen!** (noch heißt es *Unbenannt*)



7. Paint beenden: Klicke auf das „Schließen“ - Symbol

